



APOSTILA 2 — REGRAS E SINALIZAÇÕES

Curso de Arbitragem de Futebol de Campo

Associação Desportiva Garra — ADG | Edição 2026



MÓDULO 2 — EQUIPE DE ARBITRAGEM E FUNÇÕES

1. COMPOSIÇÃO DA EQUIPE

Uma equipe de arbitragem oficial é formada por:

- **1º Árbitro:** autoridade máxima do jogo. Suas decisões são finais.
- **2 Árbitros Assistentes (bandeirinhas):** auxiliam o árbitro principal, indicando impedimentos, saídas de bola, faltas e penalidades.
- **4º Árbitro:** gerencia substituições, tempo de acréscimo, conduta de bancas e materiais.

2. FUNÇÕES E RESPONSABILIDADES

2.1 Árbitro Principal

- Garantir o cumprimento das Regras do Jogo.
- Controlar o tempo de jogo e decidir acréscimos.
- Interromper, suspender ou encerrar a partida em caso de irregularidades.
- Decidir sobre a validade dos gols e o resultado final.
- Aplicar advertências e punições disciplinares (cartões).
- Elaborar a súmula e relatar ocorrências.

2.2 Árbitros Assistentes

- Indicar quando a bola sai totalmente do campo (lado de saída).
- Sinalizar impedimento.
- Identificar quem cometeu a falta e o local da infração.
- Auxiliar na verificação de equipamentos e substituições.
- Sinalizar quando a bola cruza a linha de gol para validar o ponto.

2.3 Quarto Árbitro

- Notificar substituições e tempo de acréscimo.
- Controlar conduta de técnicos e reservas.

- Verificar números e equipamentos.



MÓDULO 3 — REGRAS OFICIAIS APLICADAS

1. CAMPO, BOLA E JOGADORES

- **Campo:** entre 100m e 110m de comprimento × 64m e 75m de largura. Marcações visíveis.
- **Jogo:** 2 equipes de 11 jogadores cada (mínimo 7 para iniciar).
- **Duração:** 2 tempos de 45 minutos cada, com intervalo de 15 minutos.
- **Substituições:** conforme regulamento da competição.

2. FALTAS E CONDUTA ANTIDESPORTIVA

É falta quando um jogador:

- Chuta ou tenta chutar o adversário;
- Dá trancos, empurra ou agride;
- Segura ou puxa o adversário;
- Toca a bola com a mão (exceto goleiro dentro da área);
- Comete conduta antidesportiva, reclama ou atrasa o jogo.

Punição	Quando aplicar
 Cartão Amarelo	Advertência — conduta antidesportiva, reclamação, atraso, entrada errada
 Cartão Vermelho	Expulsão — jogo bruto, conduta grave, agressão, segundo amarelo

3. IMPEDIMENTO

O jogador está em posição de impedimento se estiver mais próximo da linha de gol adversária do que: a) a bola; b) o penúltimo adversário. Não é impedimento em saída de bola, arremesso lateral ou rebote.

4. REINÍCIOS DE JOGO

- **Saída de bola:** início do jogo e após cada gol.
- **Arremesso lateral:** quando a bola sai pelas laterais.
- **Tiro de meta:** quando a bola sai pela linha de fundo sem gol.
- **Escanteio:** quando a bola sai pela linha de fundo tocada pela defesa.
- **Tiro livre direto e indireto:** após faltas.
- **Tiro Penal:** falta punível cometida dentro da área de gol.

SINALIZAÇÕES OFICIAIS DO ÁRBITRO

Apito longo + braço para frente Início ou reinício do jogo

Braço horizontal — direção Tiro livre indireto / Direção do jogo

Braço para cima Tiro livre indireto (sinal mantido)

Apito forte + apontar para marca do pênalti Tiro Penal

Braços cruzados e abertos Jogo vantagem — não parar

Apontar para o meio de campo Gol validado

Mostrar cartão amarelo ou vermelho Advertência ou Expulsão

Princípio da Vantagem: Se ocorrer uma falta mas a equipe adversária mantém a posse e está em vantagem, o árbitro deixa o jogo continuar. Só pára se a vantagem não se concretizar logo.

RESUMO DO MÓDULO

Tópico	Conceito-Chave
Equipe	1º Árbitro + 2 Assistentes + 4º Árbitro
Faltas	Conduta proibida → tiro livre ou penal
Impedimento	Mais próximo da linha de gol que bola e penúltimo adversário
Punições	Amarelo = advertência Vermelho = expulsão
Sinais	Clareza, firmeza e visibilidade

QUESTÕES DE ESTUDO

1. Quem é a autoridade máxima dentro de campo e quais são suas decisões?
2. Qual a diferença entre tiro livre direto e indireto na sinalização?
3. Em quais situações o árbitro deve aplicar o cartão amarelo?
4. Explique o que é impedimento e cite uma situação em que NÃO é impedimento.
5. O que significa o princípio da vantagem e quando se aplica?

"A sinalização clara é a voz do árbitro. O gesto bem feito evita dúvidas e demonstra autoridade com respeito."

📌 **Referências:** FIFA/IFAB — Regras Oficiais do Futebol (Regras 5 a 12) | CBF — Manual de Sinalizações | ADG — Regulamento de Competições